|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS – ESPE**  **DEPARTAMENTO DE COMPUTACION** | **PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS** |

1. **DATOS INFORMATIVOS**

**Apellidos y Nombres:** Chiguano Quezada Joseph Alexander

**Fecha:** 01/12/2023 **NRC:** 13930

**Asignatura:** Programación O. Objetos **Docente:** Ing. Luis Jaramillo

**1.- ¿Qué es iterar?**

Consiste en una repetición de un bloque de sentencias un número determinado de veces o hasta que se cumpla una condición.

**2.- ¿Para qué sirve iterar?**

Sirve para manipular y procesar datos de manera eficiente, permitiendo la automatización de tareas repetitivas y simplificando la escritura de código.

**3.- ¿Para qué me sirve un arreglo?**

Sirve para poder almacenar otros datos dentro de este tipo de datos. Es decir, es un contenedor que nos permite tener varios datos al mismo tiempo almacenados

**4.- ¿Para qué me sirve un diccionario?**

Son una parte fundamental en el desarrollo de software ya que nos permiten almacenar en memoria una lista de claves asociadas a un valor determinado.

**5.- ¿Cuál de los dos en más rápido y por qué?**

Depender de varios factores, incluyendo el lenguaje de programación específico que estés utilizando, el tamaño de los datos, el tipo de operaciones que realizas y la implementación interna de las estructuras de datos.

**6.- ¿Cuándo debo ocupar un diccionario y cuando una lista?**

Se debe ocupar dependiendo del tipo de datos que tengamos y los requisitos específicos a utilizar